



Der kleine Leitfaden

Unser Leitfaden ist Dein Wegweiser zur Veränderung. Hier findest Du die notwendigen Schritte und Werkzeuge, um innerhalb der SPD gute Konzepte zu entwickeln und diese in die Praxis umzusetzen.

Am Anfang stehen viele Fragen: Wie erreiche ich Veränderung vor Ort? Wen brauche ich dafür? Wie organisiere ich das alles? Antworten auf diese Fragen stellen wir Dir hier übersichtlich und auf wenigen Seiten zusammen. Damit aus einem Problem eine Lösung wird. Denn eine erfolgreiche Sozialdemokratie heißt für uns: An den Startblock gehen, das Ziel in den Blick nehmen - und loslegen!



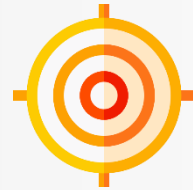
Wozu Sprints?

Konkrete Ergebnisse
in nur drei Stunden



Warum?

Du wolltest schon immer einen Antrag schreiben aber willst es nicht alleine machen? Deine Abteilungssitzungen haben immer das gleiche Format und ihr produziert wenig Inhalt für den politischen Prozess? Dann sind die DisruptSPD Sprints das richtige für Dich!



Ziel

Bei einem Treffen von maximal drei Stunden werden neue, mutige Ideen erarbeitet und direkt zur konkreten Umsetzung gebracht.



Werkzeuge

Wir haben für alle Interessierten eine Menge Hilfsmittel vorbereitet, um einen DisruptSPD-Sprint organisieren zu können.

Impact

Spürbare Veränderung durch die richtigen Leute

Impact bedeutet Wirkung. Dazu müssen politische Arbeit und insbesondere ehrenamtliches Engagement ein Ziel verfolgen. Daher sollen Ergebnisse aus den Sprints in politische Entscheidungen übersetzt werden. So gibt es eine Wirkung über die Veranstaltung hinaus.

Um das zu erreichen, binden wir eine:n oder mehrere Impactor:innen ein. Dieser Person oder dieser Gruppe werden die Ergebnisse präsentiert - direkt im Anschluss an den Sprint oder bei einem eigenen Treffen. Der:die Impactor:in kann Fragen stellen, die Ergebnisse diskutieren und einen Ausblick geben, wie damit weitergearbeitet werden kann. Möglicherweise gibt es auch Tipps zur Weiterentwicklung und Umsetzung der Idee.



Wie finde ich einen Impactor?

Wer als Impactor:in in Frage kommt, hängt sehr stark von der Challenge ab, die bearbeitet wird. Auch kann der:die Impactor:in zuerst angefragt und dann eine Challenge dazu entwickelt werden. Vielleicht gibt es sogar schon einen Termin oder ein:e politische:r Mandatsträger:in wurde zu einer Ortsvereinssitzung eingeladen und der DisruptSPD-Sprint wird als Vorbereitung von Ideen für diesen Termin genutzt. Alles ist möglich.

Beispiele für einen Impactor



**Abgeordnete:r
aus dem Wahlkreis**
(z.B. Stadtrat, Landtag,
Bundestag, EP)



**Fachliche:r
Ansprechpartner:in
auf pol. Ebene**
(z.B. Baustadtrat:rätin,
Finanzdezernent:in)



**Führungskraft aus
der Partei**
(z.B. Vorsitzende/r aus
Ortsverein oder
Kreisverband)

Rollen (1/2)

Welche Aufgaben es zu verteilen gibt

Die Klarheit von Verantwortlichkeiten hilft euch bei der Vorbereitung und Durchführung. Für einen erfolgreichen DisruptSPD Sprint sollten die fünf abgebildeten Rollen vergeben und klar definiert sein - dabei kann es auch Überschneidungen geben. Ihr braucht also nicht fünf Personen, sondern Personen können auch mehrere Rollen wahrnehmen. Der Challenge-Geber kann z.B. auch der:die Impactor:in sein.



Organisator:in

Person oder Team. Kümmt sich darum, dass alles vorbereitet und vorhanden ist wie z.B. Raum oder Materialien.



Challenge-Geber:in

Bringt die Fragestellung (Challenge) in den Sprint ein und steht für Rückfragen vor und während des Sprints zur Verfügung. Kann auch vom Impactor oder jemandem aus dem Orga-Team übernommen werden.



Impactor:in

Person oder Team, die die Verbindung vom Sprint in die Parteistrukturen darstellt. Gibt Feedback und begleitet die weitere Arbeit. Ihr, ihm oder ihnen werden die Ergebnisse des Sprints vorgestellt und diskutiert. Der:die Impactor:in soll die weitere Umsetzung der Idee(n) u.a. mit politischem Gewicht und Netzwerk unterstützen. So wird der Impact sichergestellt

Rollen (2/2)

Welche Aufgaben es zu verteilen gibt

Die Klarheit von Verantwortlichkeiten hilft euch bei der Vorbereitung und Durchführung. Für einen erfolgreichen DisruptSPD Sprint sollten die fünf abgebildeten Rollen vergeben und klar definiert sein - dabei kann es auch Überschneidungen geben. Ihr braucht also nicht fünf Personen, sondern Personen können auch mehrere Rollen wahrnehmen. Der:die Challenge-Geber:in kann z.B. auch der:die Impactor:in sein.

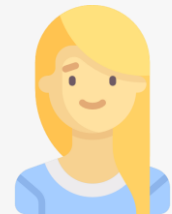


Moderator:in

Eine Person mit Moderations- oder Workshop-Erfahrung. Eine kompetente Moderation ist bei diesem Format einer der Erfolgsfaktoren. Konsequentes Zeitmanagement, Gespür für Gruppendynamiken und Verständnis der Sprint-Logik und Design Thinking helfen beim Erfolg.

Beispiel: SPD-Mitglied mit Moderations- oder Design-Thinking-Erfahrung

Kleiner Tipp: Sprecht uns als DisruptSPD-Team an. Wir versuchen jemanden aus unserem Netzwerk oder von bisherigen Sprints als Moderator:in zu vermitteln.



Teilnehmer:innen

Eine Gruppe von 6 bis 16 Teilnehmenden sind ideal für einen DisruptSPD Sprint. Sie sollten offen sein gegenüber neuen Arbeitsformen und in kurzer Zeit in Teams ergebnisfokussiert arbeiten können.

Kleiner Tipp: Wenn ihr zum ersten Mal einen Sprint durchführt, bietet sich eine kleinere Gruppe an um nicht die Übersicht zu verlieren.

Prinzipien

für einen gelungenen Sprint

Übertriebener Perfektionismus ist eine große Herausforderung in der Kreativphase. Viel kreatives Potential geht verloren, wenn wir Ideen (negativ) bewerten und verwerfen, bevor wir sie aussprechen. Stattdessen ist es ausdrücklich erwünscht, auch unfertige und ungewöhnliche Lösungsvorschläge zu machen. Aussieben und Ausfeilen könnt ihr später immer noch.



1. Aus Nutzerperspektive denken

Welche Bedürfnisse hat die identifizierte Zielgruppe?



2. Quantität vor Qualität

Erst mal viele Ideen generieren, ohne euch selbst zu zensieren



3. Outside the Box

Wilde und verrückte Ideen sind ausdrücklich erwünscht



4. Ergebnisoffen arbeiten

nicht mit einer fertigen Idee einsteigen, sondern auf den Prozess einlassen




5. Fokus

Die Zeit ist knapp und ihr wollt mit konkreten Lösungen aus dem Sprint gehen

Der Sprint

Von der ersten Idee bis zum Impact

Die Vorbereitung ist essentiell für einen erfolgreichen DisruptSPD Sprint. Als allererstes solltet ihr eine relevante Fragestellung identifizieren und Moderation sicherstellen. Unsere Checkliste könnt ihr zur Vorbereitung herunterladen, wo alle notwendigen Schritte aufgelistet sind.  [Checkliste](#)

Der Impact ist der Grund für viele einen DisruptSPD Sprint zu organisieren. Mit Impact ist gemeint, dass die Ergebnisse aus dem Sprint ihren Weg in den politischen Prozess finden. Der Impact ist wahrscheinlicher, wenn ihr von Anfang an eine oder mehrere Impactor:innen engagiert, die an dem Thema arbeiten oder für die Fragestellung brennen. Sie helfen euch dabei, die Idee umzusetzen und eure Ergebnisse weiterzuentwickeln.

 [Ablaufplan](#)



1. Begrüßung und Vorstellung

15 – 20 Minuten



4. Ideen ausbauen

60 Minuten



2. Kreatives Aufwärmen

5 Minuten



5. Pitch und Diskussion

25 Minuten



3. Problem identifizieren und Ideen generieren

15 – 25 Minuten



6. Abschluss und nächste Schritte

15 – 25 Minuten

Raum & Material

damit vor Ort auch wirklich alles beisammen ist

Der richtige Raum und das Material zum kreativen Arbeiten sind wichtig.

Was ihr auf jeden Fall braucht sind:

- Flipchart und Flipchart-Papier
- Kreppband
- Post-It
- Stifte und Marker

Optional ist unser Feedbackbogen (im Paket enthalten), damit ihr raus finden könnt, wie gut das Format bei den Teilnehmenden ankam.



1. Begrüßung und Vorstellung

Prinzipien auf Flipchart & Namen auf Kreppband



2. Kreatives Aufwärmen

Flipchart



3. Problem identifizieren und Ideen generieren

Post-Its & Stifte



4. Ideen ausbauen

Flipchartpapier & Marker



5. Pitch und Diskussion

Flipchart & Feedbackbogen



6. Abschluss und nächste Schritte

Flipchartpapier

Aus der Praxis

DisruptSPD Sprints @ SPD Berlin Alexanderplatz

Der Besuch des Bau-Stadtrats stand vor der Tür. Aus diesem Anlass wollten acht SPD-Mitglieder:innen aus Berlin-Mitte gute Ideen für die Weiterentwicklung des Alexanderplatzes erarbeiten. Mit Sprints hatten sie ein Format, um im Rahmen einer Abteilungssitzung schnell konkrete Ideen zu entwickeln und sie am Ende dem lokalen Baustadtrat vorzustellen.

Es entstanden drei konkrete Vorschläge: für einen digitalen Geschichtspfad, ein Vertical-Gardening-Konzept und eine Plattform um kulturelle Angebote für Anwohner:innen besser zu kommunizieren. Die Ideen wurden dann nach der Vorstellung beim Stadtrat in konkrete Anträge überführt.



Ohne euch nicht
nichts, aber nicht
dasselbe...



Die Logos in diesem Dokument sind von
Flaticon.com. Auch dorthin geht ein großes
Dankeschön von uns!



Für den Deep Dive

- [Design Thinking Prinzipien vom HPI](http://tinyurl.com/y69dmxjx) [tinyurl.com/y69dmxjx]
- [Policy Lab in a Day](http://tinyurl.com/y3dl9ryr) [tinyurl.com/y3dl9ryr]
- [Policy Making Toolkit](http://tinyurl.com/y278htt9) [tinyurl.com/y278htt9]



Shoutout oder Shitstorm?

Melde Dich bei uns! Wir freuen uns über jede Rückmeldung. Schließlich seid ihr der Grund, warum wir uns unseren Feierabend mit aufgeklappten Laptops in mittelmäßigen Restaurants um die Ohren schlagen ;-).

- Mail: info@disruptspd.de
- Web: <http://www.disruptspd.de>



Follow the Rainbow

- Facebook: <http://www.facebook.com/disrupt.spd>
- Twitter: <http://www.twitter.com/disruptspd>